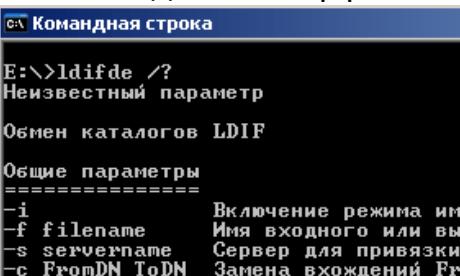


## 5. Пользовательский интерфейс

**Пользовательский интерфейс** - это совокупность средств и правил взаимодействия человека и компьютера. На компьютерах, оперировавших только числами и символами, был реализован **командный интерфейс**:

- ✓ команда подавалась с помощью последовательности символов (командной строки)
- ✓ компьютер сопоставлял поступившую команду с имеющимся набором команд
- ✓ выполнялось действие, соответствующее поступившей команде

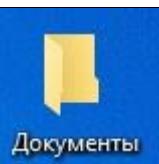
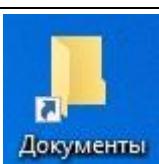
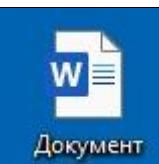
Командный интерфейс	Графический интерфейс
	

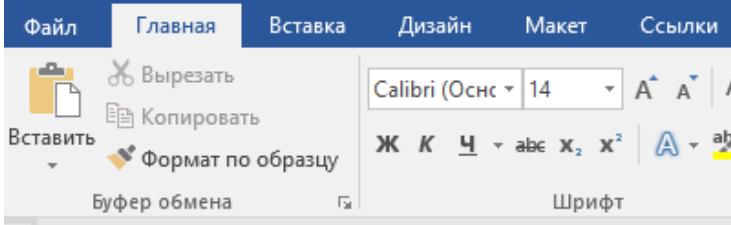
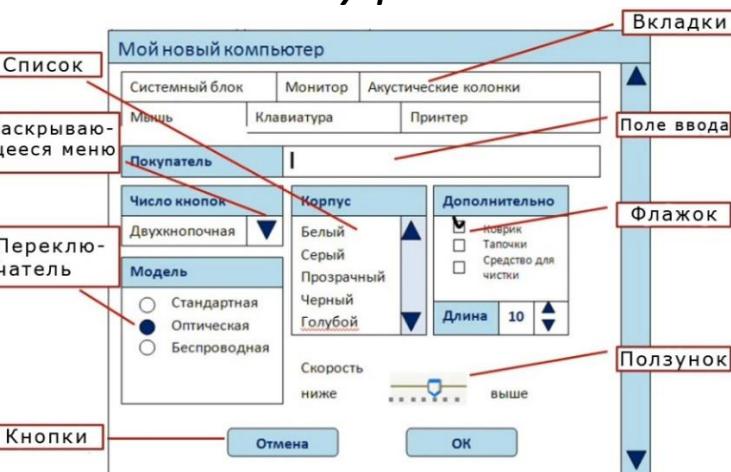
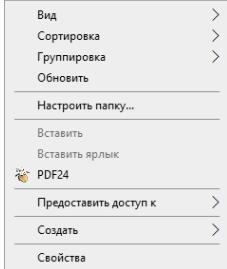
**Дружественный интерфейс** – предоставление пользователям наиболее удобных способов взаимодействия с программным обеспечением за счет логичности и простоты в расположении элементов управления.

Основные приёмы управления с помощью мыши: Наведение указателя мыши, Щелчок ЛКМ, Двойной щелчок, Щелчок правой кнопкой, Перетаскивание.

Основные элементы графического интерфейса - это **Окна и Меню**

**Окна бывают:** рабочий стол, окно папок, диалоговое окно, окно приложения, документа.

Компьютерные объекты				
				
Папка	Ярлык	Файл		Ярлык приложения

<p><b>Меню бывают:</b></p> <p><b>Главное меню</b></p>  <p><b>Элементы управления ПК</b></p> 	<p><b>Контекстное меню</b></p> 	<p><b>Виды курсора мыши</b></p> 
--	--	--