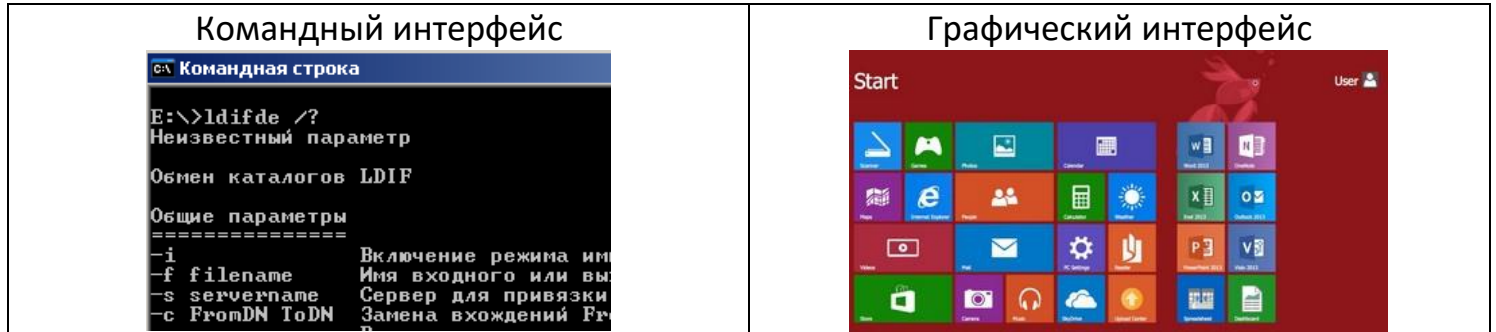


5. Пользовательский интерфейс

Пользовательский интерфейс - это совокупность средств и правил взаимодействия человека и компьютера. На компьютерах, оперировавших только числами и символами, был реализован **командный интерфейс**:

- ✓ команда подавалась с помощью последовательности символов (командной строки)
- ✓ компьютер сопоставлял поступившую команду с имеющимся набором команд
- ✓ выполнялось действие, соответствующее поступившей команде



Дружественный интерфейс – предоставление пользователям наиболее удобных способов взаимодействия с программным обеспечением за счет логичности и простоты в расположении элементов управления.

Основные приёмы управления с помощью мыши: Наведение указателя мыши, Щелчок ЛКМ, Двойной щелчок, Щелчок правой кнопкой, Перетаскивание.

Основные элементы графического интерфейса - это **Окна** и **Меню**

Окна бывают: рабочий стол, окно папок, диалоговое окно, окно приложения, документа.

