



ИНФОРМАТИКА

6

класс

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ОБЪЕКТЫ

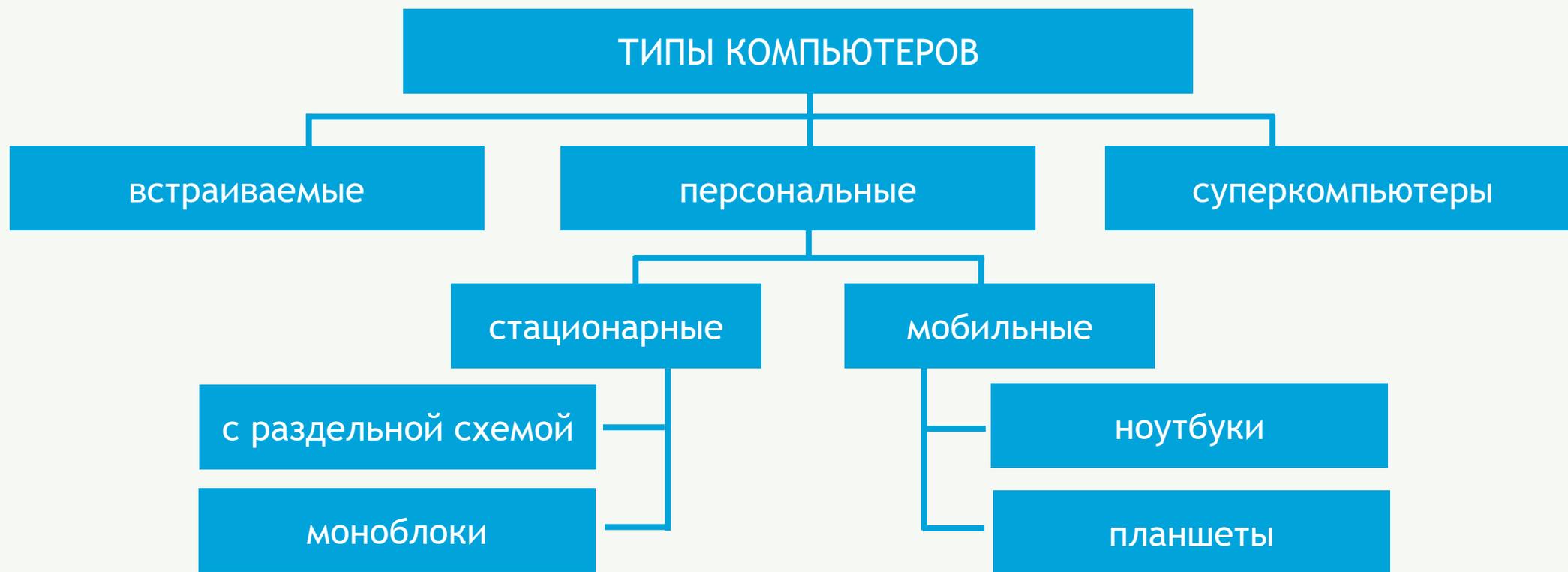
ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

- ◆ типы компьютеров
- ◆ программное обеспечение
- ◆ операционная система
- ◆ файл
- ◆ имя файла
- ◆ папка
- ◆ путь к файлу
- ◆ полное имя файла

РАЗНООБРАЗИЕ КОМПЬЮТЕРОВ

Компьютер - важнейший объект не только информатики, но и жизни современного человека.



СТАЦИОНАРНЫЙ КОМПЬЮТЕР	МОБИЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР
Дешевле	Дороже
Большой выбор конфигураций	Жёстко заданная конфигурация
Большая мощность	Меньшая мощность
Требует специального места для размещения, не мобилен	Не требует специального места для размещения, мобилен
Сложность настройки	Лёгкость настройки



СУПЕРКОМПЬЮТЕРЫ

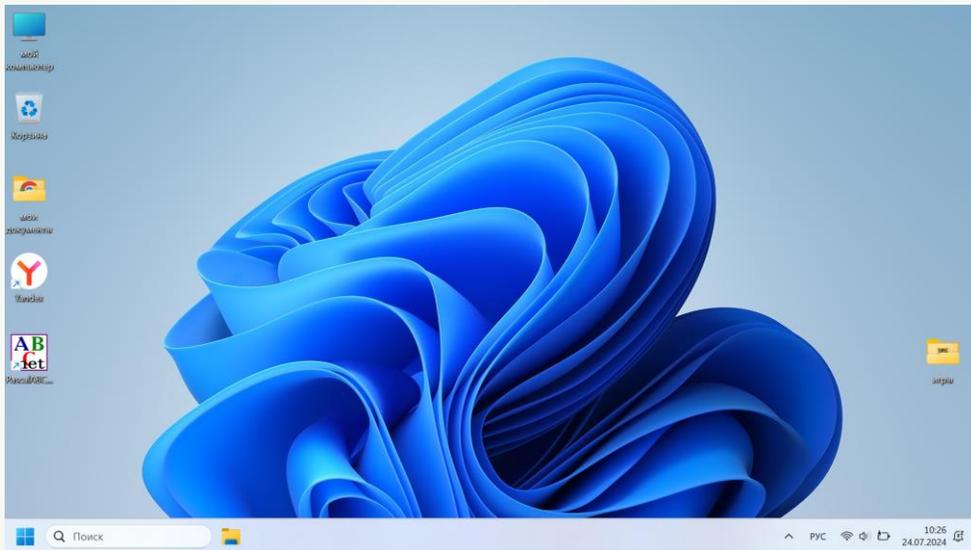
Суперкомпьютеры — очень большие компьютеры, значительно превосходящие по своим техническим параметрам и скорости вычислений все другие компьютеры.



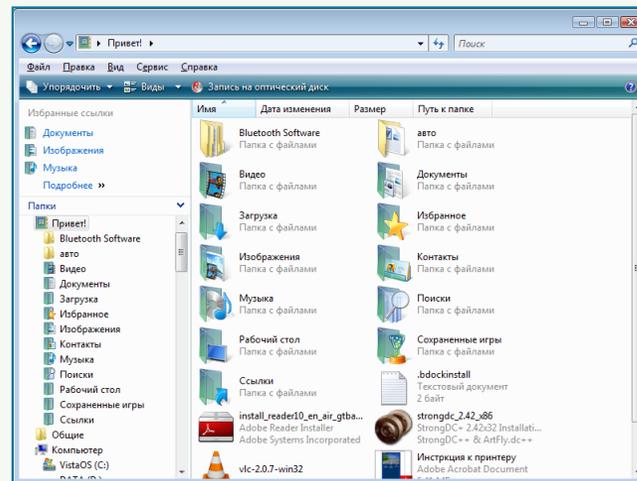
ОБЪЕКТЫ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

Совокупность всех программ, предназначенных для выполнения на компьютере, называют **программным обеспечением (ПО)** компьютера.

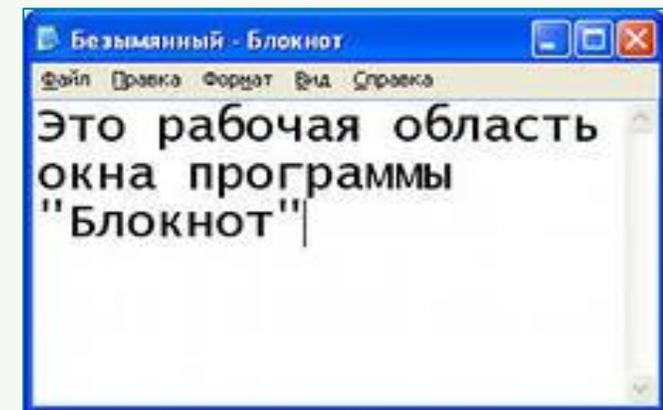
Операционная система — это комплекс программ, обеспечивающих совместное функционирование всех устройств компьютера и предоставляющих пользователю доступ к ресурсам компьютера.



рабочий стол



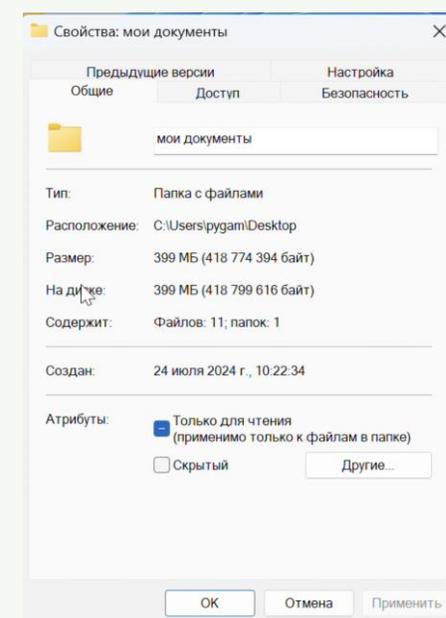
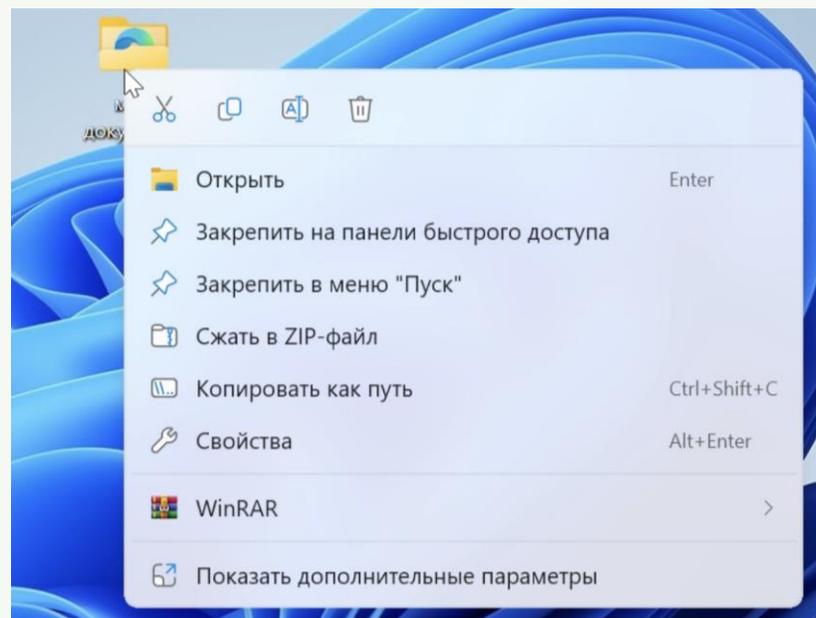
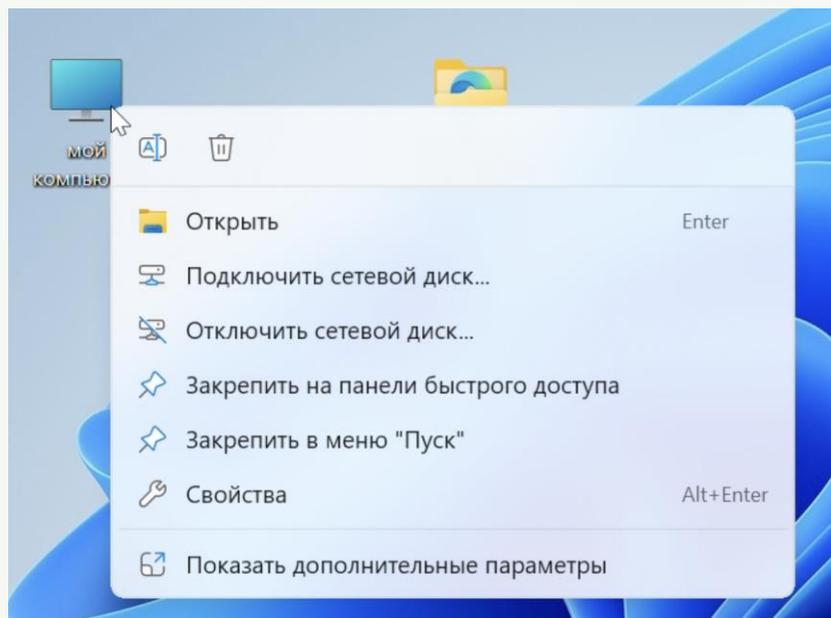
окно папки



окно документа

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ОБЪЕКТЫ

Все объекты, с которыми работает компьютер (программы, документы, папки, диски и т. д.), изображаются на экране небольшими картинками — значками.





- значки для представления файлов с данными



- значки для представления файлов-программ

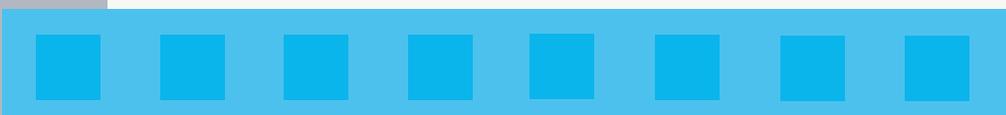
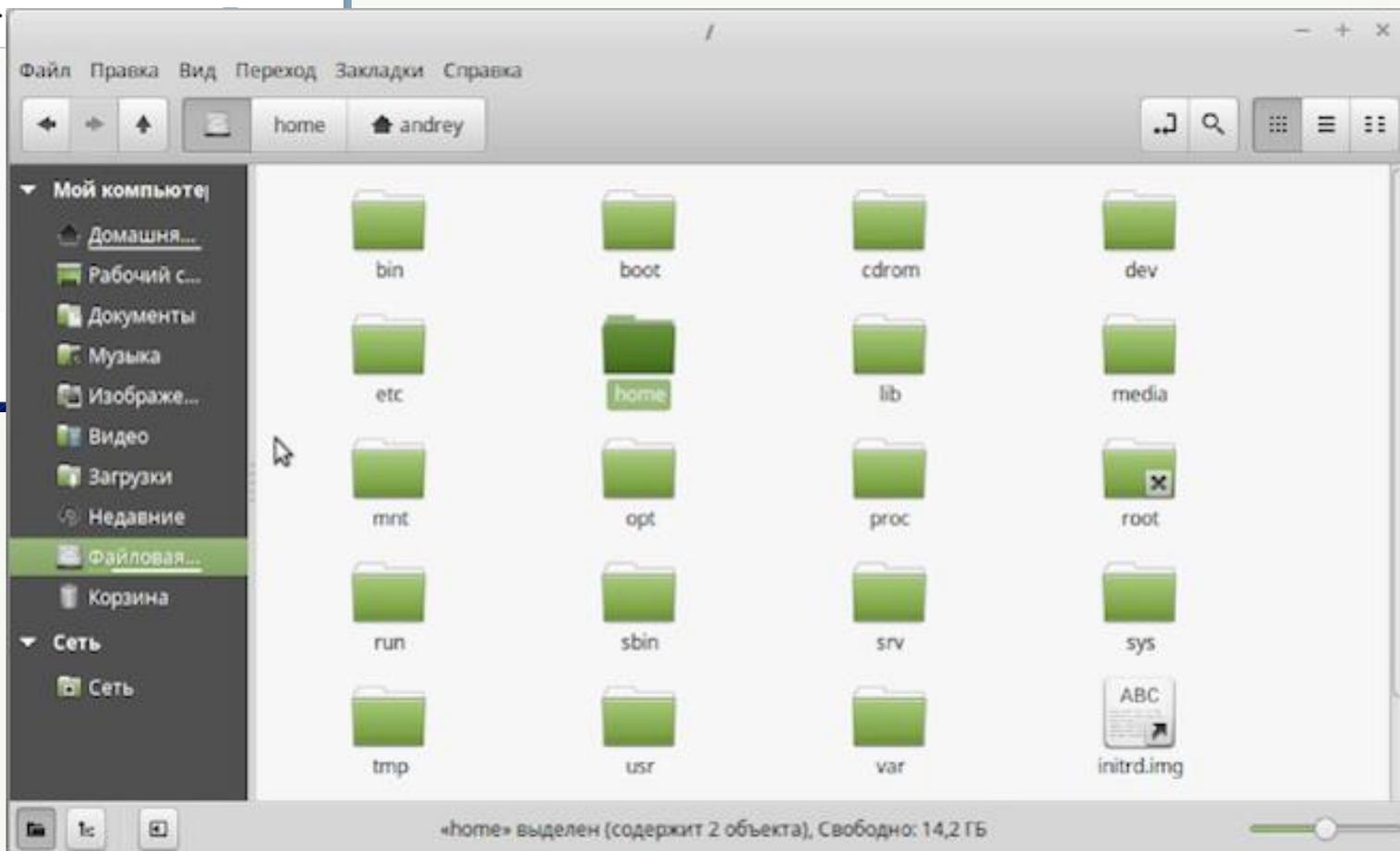
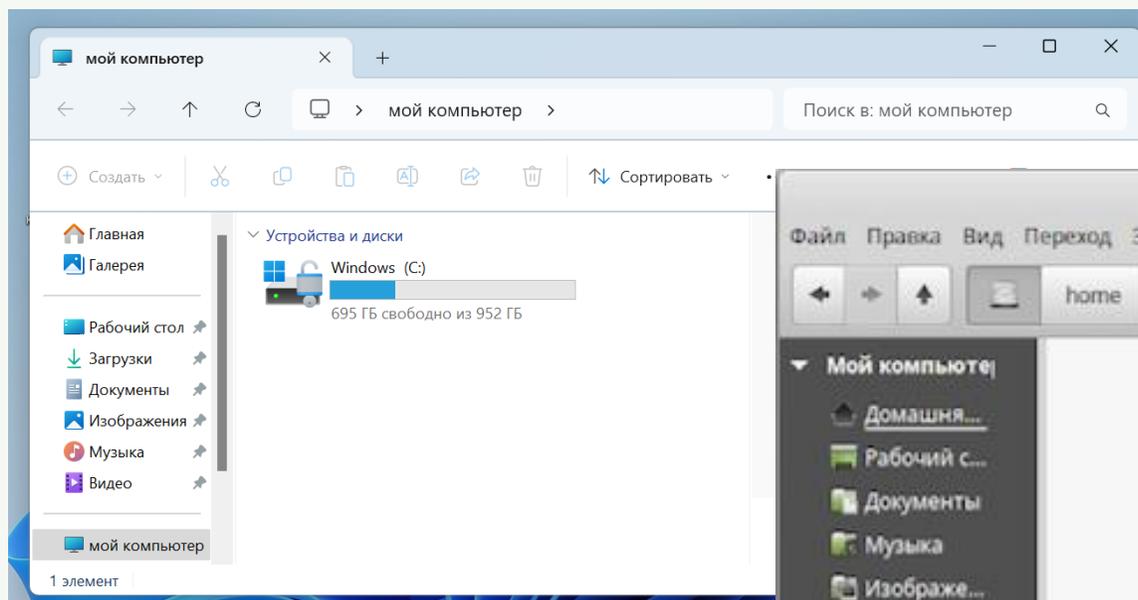


- значки для представления папок



- ярлыки, обеспечивающие быстрый доступ к какой-либо папке, программе или документу

ОКНО МОЙ КОМПЬЮТЕР



ФАЙЛ

Файл — это информация, хранящаяся в долговременной памяти как единое целое и обозначенная именем.

Имя файла состоит из двух частей, разделённых точкой: собственно имени файла и расширения.

ИМЯ . РАСШИРЕНИЕ



Имя файла может включать до 255 символов



Расширение записывается после точки и обычно содержит 3 символа



Windows
\ / : * ? " < > |



Допустимы все символы, кроме /.
Различаются строчные и прописные буквы в имени файла

ДОКУМЕНТЫ И ПРИКЛАДНЫЕ ПРОГРАММЫ

Файлы, содержащие данные (рисунки, тексты), называют **документами**.

Файлы-документы создаются и обрабатываются с помощью **прикладных программ** (приложений).



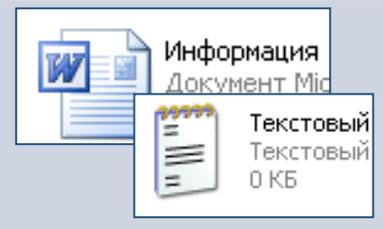
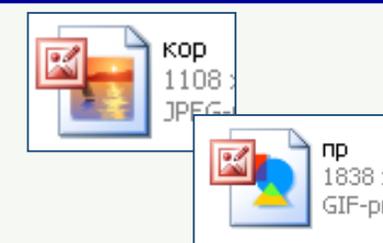
Доклад по
физике



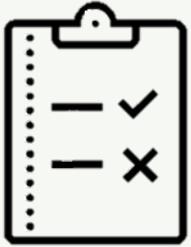
ДомиК



ТИПЫ ФАЙЛОВ

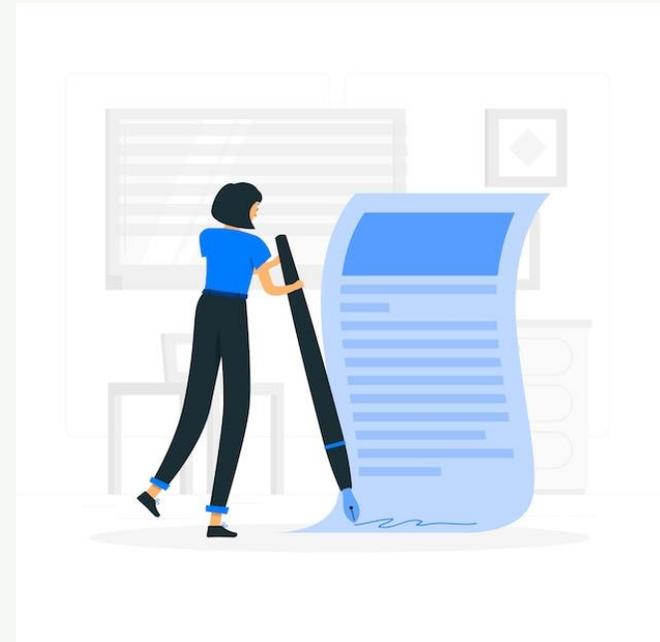
Название	Определение	Расширение	Значок
Текстовые	Файлы, содержащие текст	txt, doc, rtf	
Графические	Файлы, содержащие изображения	bmp, jpg, gif и др.	
Звуковые	Файлы, содержащие голоса и музыку	wav, mid и др.	

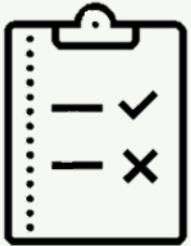




ЗАДАНИЕ 1

Подумайте, каким типам файлов могут быть поставлены в соответствие эти рисунки:





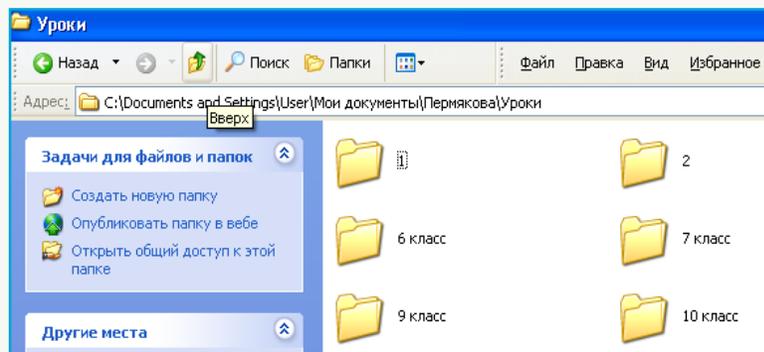
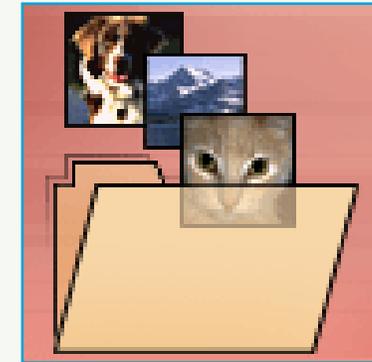
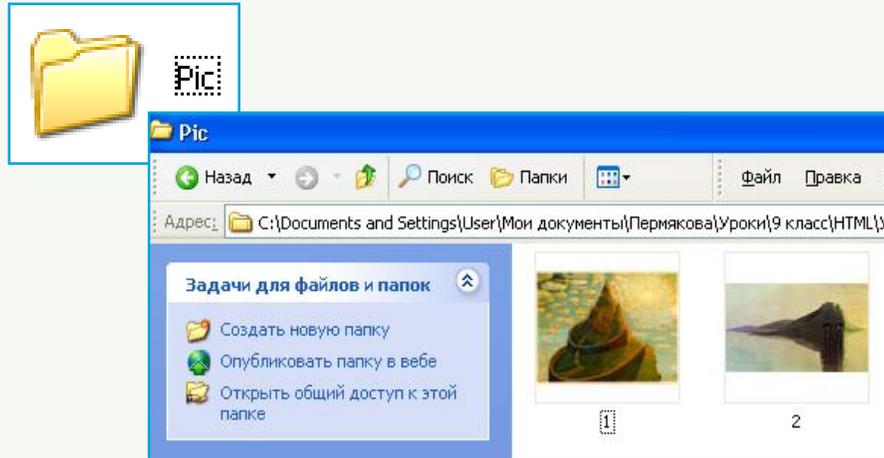
ЗАДАНИЕ 2

Файлы и папки изображаются в виде значков. Подумайте к какому типу относятся файлы с такими значками:



ПАПКИ

Папка - группа файлов, объединенных по некоторому принципу, имеющая имя.



Папка **Pic** хранит графические файлы.

Папка **Уроки** хранит в себе другие папки и файлы с информацией об уроках по классам.

ПАПКИ

Папка может входить в состав другой, внешней по отношению к ней папки.

Папка (каталог) самого верхнего уровня называется корневой папкой (корневым каталогом).



Любой информационный носитель имеет корневой каталог



каталоги всех информационных носителей входят в единый корневой каталог

ПУТЬ К ФАЙЛУ

Путь к файлу - имена всех каталогов от корневого до того, в котором непосредственно находится файл.

Последовательно записанные путь к файлу и имя файла составляют полное имя файла. Не может быть двух файлов, имеющих одинаковые полные имена.

E:\Фото\Путешествия\Сочи.jpg

путь к файлу

имя файла



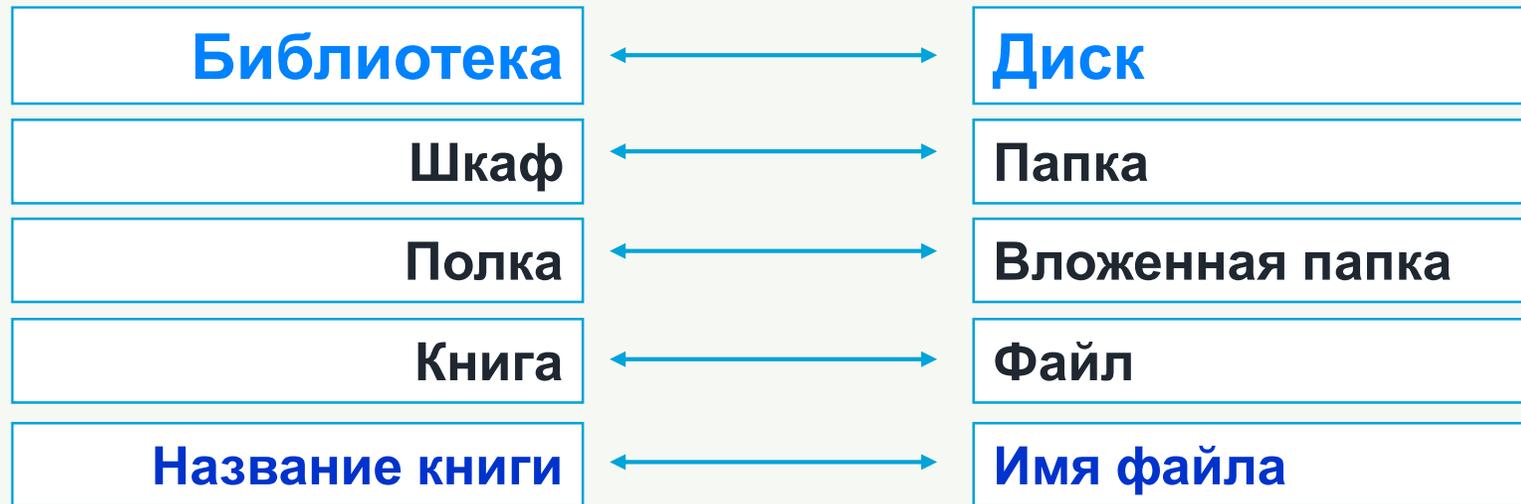
КАК НАЙТИ НУЖНЫЙ ФАЙЛ

Нужный файл можно найти, если известно его полное имя. Для этого достаточно последовательно открыть все папки, составляющие путь к файлу.

Самый простой способ поиска файла — найти пиктограмму с лупой и указать в строке поиска имя файла или ключевые слова.



СИСТЕМА ХРАНЕНИЯ ФАЙЛОВ



Компьютерная система хранения файлов напоминает хранение книг в библиотеке.



ОПЕРАЦИИ С ФАЙЛАМИ

Библиотека

Файловая система

**Реставрировать
книгу**

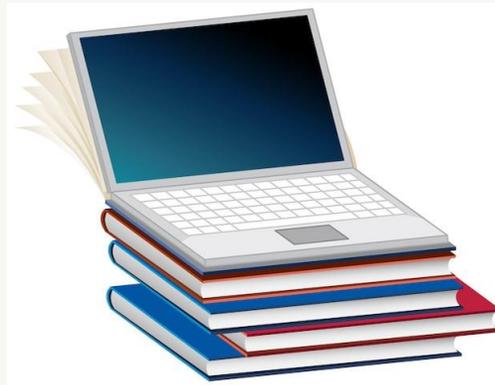
**Модифицировать
файл**



Снять книгу с полки

**Заменить
поврежденные
страницы**

Поставить на место



Открыть файл

**Внести в него
изменения**

**Сохранить
под тем же именем**



ОПЕРАЦИИ С ФАЙЛАМИ

Библиотека

Файловая система

Изготовить копию книги

Копировать файл

Сделать копию при помощи ксерокса

Переплести её

Поставить в другой шкаф или на другую полку

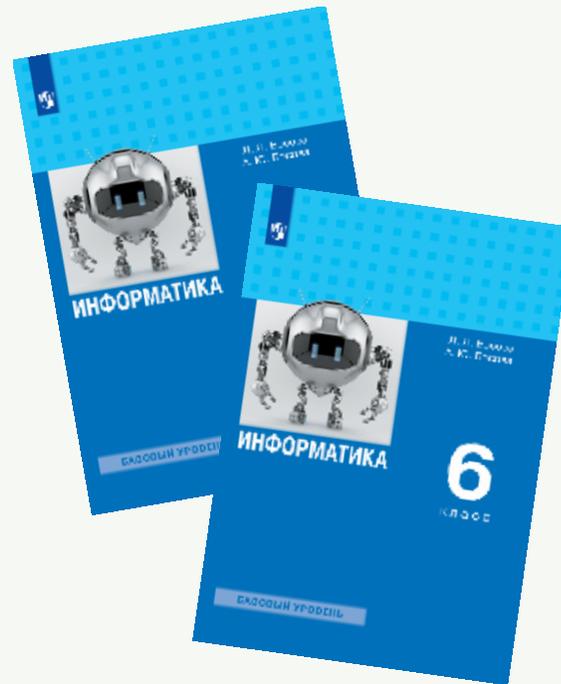
Результат – две одинаковые книги в библиотеке

Выбрать файл

Скопировать его

Сохранить в другой папке

Результат – два одинаковых файла



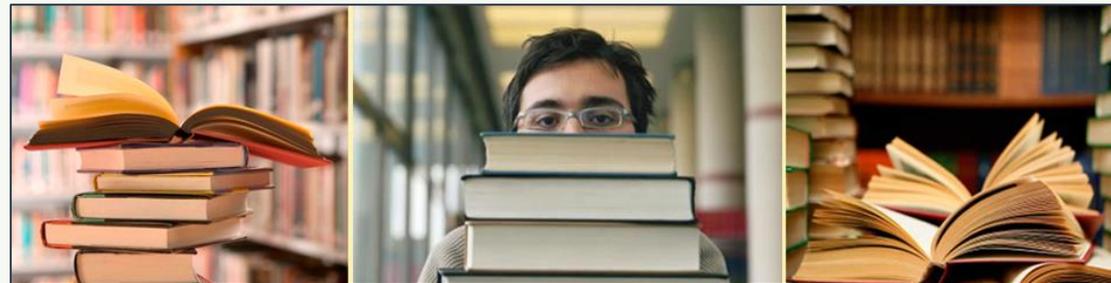
ОПЕРАЦИИ С ФАЙЛАМИ

Библиотека

Файловая система

**Переставить книгу
из одного шкафа
в другой**

**Переместить файл
из одной папки
в другую**



**Убрать книгу из
библиотеки**

Удалить файл



ПРИ РАБОТЕ С ФАЙЛАМИ НЕ СЛЕДУЕТ:



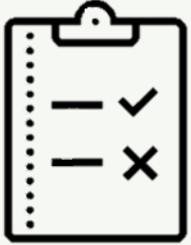
- ◆ давать файлу имя, которое не поясняет его содержание;
- ◆ сохранять файл в той папке, где его потом будет трудно найти;
- ◆ удалять файл, точно не выяснив, обязательно ли это следует делать;
- ◆ удалять или перемещать файлы, находящиеся в папках прикладных программ – это может привести к тому, что программы перестанут работать.



Основные компьютерные объекты — файлы (документы и приложения), папки.

Файл — это информация, хранящаяся в долговременной памяти как единое целое и обозначенная именем.

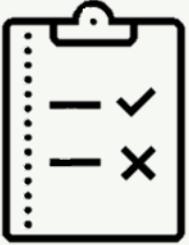
Все файлы хранятся в определённой системе: в папках, которые, в свою очередь, могут быть вложенными в другие папки и т. д.



ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Одно из действий в контекстном меню объекта операционной системы всегда выделено полужирным шрифтом. Какое это действие? Почему выбрано именно оно? Каким образом можно выполнить это действие без контекстного меню?





ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Как известно, действия над основными объектами операционной системы можно выполнять несколькими способами: с помощью команд меню; с помощью кнопок панелей инструментов, дублирующих команды меню; с помощью команд контекстного меню; с помощью технологии «Drag&Drop». Как вы считаете, для чего нужно столько способов? Почему разработчики не отдали предпочтение какому-то одному из них?

